

VIDEO JOGOS

ESCOLHA CONNOSCO OS MELHORES PROGRAMAS

«A CAPITAL»/GUIA TV — IX

«A VINGANÇA DOS SENHORES DA ESCURIDÃO»

TÍTULO: Doomdark's Revenge
TIPO: Aventura em Gráficos
COMPUTADOR: Spectrum ZX
EDITOR: Beyond

Este é daqueles programas que enche as medidas dos utilizadores dos microcomputadores, mesmo que não sejam amantes dos jogos de aventuras.

Porém, Doomdark's Revenge não é uma aventura no sentido clássico, com textos a que temos que responder e com um outro gráfico para ilustrar o enredo.

Trata-se da continuação do famoso Lords of Midnight, e os autores não só mantiveram a categoria e interesse daquele jogo como foram mesmo capazes de o ultrapassar, melhorando a acção e os gráficos.

A história da aventura é a seguinte: O povo e a Terra da Meia-Noite foram enviados por um frio gélido, proveniente das escuras torres de Icemark, o domínio de Shareth

Heartstealer (rouba corações), filha do rei-feitiço de Doomdark (a destruição negra).

Morkin, o filho de Luxor the Moonprince (o príncipe da Lua), foi raptado por Shareth. A nossa tarefa é ajudar Luxor a penetrar nas vastas regiões geladas de Icemark, que fica a norte de Doomdark, e resgatar o filho do príncipe.

Podemos controlar, em parte, uma série de personagens para levar a tarefa a bom termo. Para além de Luxor, há por exemplo Rorhion, também de Midnight e Tarithel, a namorada de Morkin.

Cada uma destas personagens pode mover-se independentemente através do terreno, juntar exércitos e lutar contra os inimigos.

Podemos também pedir ajuda aos habitantes da Meia-Noite, mas isso pode tornar-se difícil, devido às rivalidades. Icemark está dividida em cinco reinos, unidos somente debaixo do poder de Shareth.

Os reinos dos gigantes, anões, barbicans, Fei e senhores do gelo aglomeram um total de 123 senhores e cada um deles tem os seus aliados, ódios e objetivos pessoais.

Por isso podem estar mais interessados em resolver as suas questões do que nos ajudar. Podem também estar mais interessados em serem eles a descobrir um dos 128 tesouros escondidos em Icemark.

Se por acaso tiverem feito uma aliança com a pérfida Shareth o seu acolhimento poderá ser mesmo bastante hostil.

Mas como para derrotar Shareth precisamos da ajuda de alguns destes senhores, temos que conhecer as suas personalidades, ambições e ajudá-los para conquistar a sua confiança.

No total há 128 personalidades diferentes no jogo, que tanto podem ser amigos, inimigos, traçoeiros ou indiferentes. Os personagens também actuam conforme as condições de momento, como por exemplo o seu estado emocional ou cansaço.



Ao contrário de Lords of Midnight, em Doomdark's Revenge podemos entrar nas cidades ou mesmo descer aos subterrâneos.

A velocidade do programa é impressionante, tanto na acção como na construção dos gráficos. O programa apresenta um número recorde de 49.000 vistas diferentes, o que não torna nada fácil a tarefa de construir o mapa de Icemark. Mas este trabalho é fundamental para conseguir ter êxito neste jogo.

Beyond, a editora, desta vez não fornece um mapa detalhado da paisagem, pois achou que ao fazer isso no caso de Lords of Midnight facilitou de mais as coisas, o que não é a opinião de muito boa gente!

Não há dúvida, porém, que se trata de mais um programa para entrar na história dos jogos de aventuras do Spectrum, um desafio difícil mesmo para aqueles que acabaram com sucesso o anterior Lords of Midnight.

APRECIACÃO (DE 1 A 5):
Qual. de Programação: *****
Uso de Gráficos: *****
Prender a Atenção: *****
Valor Global: *****

TOP A CAPITAL

Jogos mais vendidos esta semana em Lisboa para o microcomputador Sinclair ZX Spectrum:

- JOGOS:**
— Raide Over Moscow
— Vatch Race
— Wicht Cauldron
— Everyone Wallie
— Run For Gold
— Match Day

- NÃO JOGOS:**
— Masterick 0.9
— Megabasic
— Gestão Stocks

Lista elaborada com a colaboração dos estabelecimentos José Melo e Silva, Landry e Triudus.

«AS LENDAS DA ANTIGA GRÉCIA»

TÍTULO: Git From the Gods
TIPO: Jogo de Acção e Aventura
COMPUTADOR: Spectrum ZX
EDITOR: Ocean Software

A Grécia clássica influenciou grandemente a nossa civilização, pelo que não é de espantar que finalmente tenha surgido para o Spectrum um jogo baseado na mitologia grega.

No subsolo do legendário Palácio de Micenas, existe um vasto labirinto onde o herói, Orestes, tem de levar por diante a sua aventura.

Agamemnon, rei de Micenas e conquistador de Tróia, foi barbaramente assassinado pela sua mulher Clitamestra, que o trocou por um rival. A única maneira que Orestes, filho de Agamemnon, tem de recuperar o seu reino e vingar o pai é descer ao terrível labirinto, encontrar seis formas geométricas euclidianas e colocá-las na Sala do Guardião.

Porém, a tarefa será longa e difícil. O labirinto é enorme e possui muitos perigos e monstros. Além disso é preciso descobrir, num total de 64, quais as figuras geométricas correctas.

Orestes pode ser ajudado pela sua irmã Electra, desde que a encontre no meio do labirinto, está bem de ver! Mas a sombra da cruel mãe Clitamestra procurará matar Electra, ao mesmo tempo que tentará diminuir a resistência de Orestes, cujo valor surge em baixo à esquerda do «écran».

O herói morre se o valor atingir o zero e surge com ar desesperado numa caverna de ar sinistro.

Felizmente, ele tem amigos altamente colocados. Zeus, o mais poderoso dos deuses do Olimpo, deu-lhe uma espada e Apolo, o deus da música e das artes, deu-lhe as Sete Lágrimas de Ícaro, com as quais Orestes pode marcar o seu caminho no labirinto.

Se Clitamestra matar Electra, o jogo torna-se muito mais difícil, pelo que Orestes tem de passar a maior parte do tempo a correr atrás da mãe desaturada, para evitar aquela desgraça. Por outro lado, não faz mal nenhum tentar desenhar a planta do labirinto.

Este, tem de vez em quando portões, através dos quais se pode passar de um sector para outro.

Os comandos são simples, podendo utilizar-se o teclado ou um «joystick». O comando de disparar tem várias utilizações, conforme a situação. Assim, serve para lutar com a espada, apanhar ou deixar cair objectos.

Optando pelo teclado, a fileira de cima (1 a 0), serve para disparar, a seguinte (de Q a P) para subir, a terceira (A a Enter) para descer ou largar as lágrimas de Ícaro, e a quarta fileira para ir para a esquerda ou para a direita (teclas alternadas). O Space serve para a pausa.

A luta com a espada é feita carregando simultaneamente no disparar e no andar (esquerda ou direita) ou descer, pois há dois tipos de golpes.



Orestes perde energia também quando choca com paredes ou tectos, ficando uns momentos de cabeça baixa.

Os gráficos são de muito boa qualidade, com «sprites» de tamanho grande. A figura de Orestes move-se de uma maneira muito real e o labirinto tem muitas salas com belas colunas, estátuas, capitéis e frontões.

No entanto, o programa parece ser um pouco pobre em acontecimentos. Por vezes andamos e andamos pelas salas do labirinto sem acontecer nada!

APRECIACÃO (DE 1 A 5):
Qual. de Programação: *****
Uso de Gráficos: *****
Prender a Atenção: *****
Valor Global: *****

DEMITRONIX, LTD.
LISBOA: RUA VISCONDE DE SANTARÉM, N.º 71-A — TELEF. 572896
PORTO: RUA JOÃO PEDRO RIBEIRO, N.º 692 — TELEF. 496732

FINALMENTE EM PORTUGAL!!!
...UM COMPUTADOR PROFISIONAL POR MENOS DE 80 CONTOS

AMSTRAD

COMPUTADOR: 64K DE RAM+Z80+MONITOR 80 COL. (640x200PX) + TECLADO PROFISIONAL + GRAVADOR
PERIFÉRICOS: FLOPPY: 3" 1/2 CPM + 128 Kb
IMPRESSORA: QD 1300: 130 CPS • BIDIRECCIONAL • 80 COL. • 6 TIPOS DE CARACTERES • CENTRONICS

100% COMPATÍVEL

DE STOCKS • PROCESSAMENTO DE TEXTO • FOLHA DE CÁLCULO • MÉDICOS • ADVOGADOS • PROFISSÕES LIBERAIS • APLICACÕES COMERCIAIS • FICHEIROS • CONTABILIDADE • CONTAS CORRENTES • VENCIMENTOS • FACTURAÇÃO • CONTAS CORRENTES • VENCIMENTOS • FACTURAÇÃO • CONTABILIDADE

CURSOS

- OPERADORES DE REGISTO DE DADOS P/ COMPUTADORES SISTEMA IBM DISKETES. Início dos cursos: 10-4-85.
- PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES (COBOL). Início 8-4-85.
- PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES (BASIC). Início 6-5-85.
- Prática nos nossos computadores.
- CONTABILIDADE GERAL POC. Início dos cursos: 11-6-85.
- DACTILOGRAFIA. Início todos os dias.

CURSOS DIURNOS E NOCTURNOS

Informações e inscrições no:
EXTERNATO CONTINENTAL Aprov. pelo M. da Educação
Telefs. 364272-325852 — Rua do Arsenal, 100-1.º — 1100 Lisboa

J. H. OLIVEIRA
AGENTE OFICIAL TIMEX

TODA A GAMA SINCLAIR

TIMEX FDD SYSTEM

O NOVO PUNHO GUNSHOT

SOFTWARE COM INSTRUÇÕES EM PORTUGUÊS

CENTRO COMERCIAL DA PORTELA, LOJA 5-1.º
Telef. 2514951
2685 SACAVÉM — LISBOA

ENVIAMOS À COBRANÇA PARA TODO O PAÍS

Conércio

O ÊXITO DE UMA NOVA FORMA DE COMPRAR

SEM ENTRADA SEM JUROS

MICROCOMPUTADOR
Até 6 12 24 Meses

INFORME-SE E INSCREVA-SE JÁ HOJE!

A CONVIAL Administração, Lda
Rua do Sol no Rato, 11-1
1200 LISBOA
Telefs. 68 37 01 65 71 89

Nome _____
Morada _____
Localidade _____
Tel. _____
Estou interessado em _____

Deleg. de LISBOA
Telefs. 2 04 31 2 04 43

CINE FORUM DO FUNCHAL
Instituição de Utilidade Pública

20.º Aniversário

Os prémios do concurso 20.º Aniversário relativo a 28/3/85 foram atribuídos aos sócios:

1.º Prémio — 01872-C.F.-PORTO
2.º Prémio — 18508-C.F.-LISBOA
3.º Prémio — 02323-C.F.-PORTO

Edifício do Infante sala 210
Av. Ariaga - 9000 Funchal Madeira
Telefs. 253 50, 243 33